

INTRODUCTION A L'AGILITE

DUREE : 2 JOURS / GROUPE DE 4 A 8 STAGIAIRES / PERSONNALISABLE

L'agilité est une série de concepts et de valeurs intéressants et complémentaire aux autres approches qualité. Inspiré des méthodes utilisées en fabrication, Lean Software permet d'améliorer petit à petit votre organisation et ses performances en préservant la « motivation » des acteurs. Dans le monde du développement logiciel, Scrum est une méthode agile connue qui met en œuvre concrètement et pragmatiquement ces concepts.

Dans cette formation vous découvrirez par une approche pratique et ludo-pédagogique les concepts et les techniques agiles.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Acquérir des connaissances sur Lean et Scrum
- Comprendre comment s'inspirer de ces méthodes pour améliorer les performances

PUBLIC VISE

- Ingénieurs, Managers, Responsables
- Chefs de projets, Ingénieurs Qualité
- Ingénieurs Méthodes, Responsables Outils
- Développeurs

CONTENU :

AGILITE ET LEAN

- Les principes de l'agilité
- Un peu de théorie...et de pratique
- « Lean Software Development »
 - 7 Principes
 - Réduire le gaspillage
 - Application au développement logiciel
 - Outils et Pratiques
 - Améliorer
- Kanban

SCRUM (SUITE)

- Le Backlog Produit
 - User story
 - Epic
- Les Estimations
- La Planification
 - Notion de tâches
 - Les Spikes
- Le management visuel
 - Kanban
 - Radiateur d'information

SCRUM

- Scrum Le cadre
 - Les cycles
 - Les rôles
 - Le cérémonial
 - Les artefacts
- Scrum: Le commencement
 - La vision
 - Le Product Backlog
 - Le Release Plan
 - Architecture technique

REFLEXIONS ET MISE EN ŒUVRE

- L'agilité dans votre organisation
- Travaux pratiques